ANWENDER VON WINDOWS® 95, BITTE LESEN!!

Viele unserer Spiele wurden vor dem Erscheinen des neuen Betriebssystems Windows® 95 entwickelt. Daraus erklärt sich, warum diese Hinweise sich von denjenigen unterscheiden, die ursprünglich für Anwender von MS-DOS verfaßt wurden. All unsere neuen Produkte verfügen über spezielle Anleitungen und Installationsprogramme für Windows® 95. Eine Analyse unserer Kundenanrufe ergab jedoch, daß bei einigen Kunden dennoch Schwierigkeiten auftraten.

Eine volle Abwärtskompatibilität läßt sich erzielen, indem man Windows® 95 herunterfährt und den Rechner im reinen MS-DOS-Modus startet. Anders als Windows® 95 ist DOS nicht in der Lage, eine automatische Konfiguration der Hardware Ihres Computers durchzuführen. Daher müssen Sie unter DOS alle Geräte, die Sie verwenden wollen, "von Hand" einbinden, indem Sie die Namen und Pfade zu den passenden Treibern angeben. (Gerätetreiber und Programme für den DOS-Modus werden in die Dateien **CONFIG.SYS** und **AUTOEXEC.BAT** eingetragen.)

Da Windows® 95 solche Gerätetreiber nicht benötigt, sind sie auf vielen Rechnern deaktiviert oder überhaupt nicht aufgeführt.

Folgen Sie den Anweisungen in dieser Anleitung, um ein neues Icon für den MS-DOS-Modus zu definieren, das es Ihnen erleichtern wird, den größten Teil unserer für MS-DOS geschriebenen Programme zu starten. Bitte behalten Sie daher dieses Icon auf Ihrer Benutzeroberfläche.

Wir haben uns bemüht, die Vorgehensweise so einfach wie möglich zu schildern, ohne dabei wichtige Einzelheiten zu übergehen. Wir hoffen, Ihnen auf diese Weise helfen zu können, die Konfiguration Ihres PC zum Betreiben dieser und anderer Software zu verstehen. Electronic Arts, Bullfrog und Origin tun alles, um die Kompatibilität Ihrer Software zu Windows® 95 zu gewährleisten, damit Sie es leicht haben, unsere Programme zu genießen.

Bevor Sie beginnen, benötigen Sie noch ein paar Informationen über Ihren Computer. Folgen Sie bitte den nachfolgenden Anweisungen, sofern diese für Ihren Rechner zutreffen. Greifen Sie, wenn nötig, auf die vom Hersteller Ihres PC mitgelieferte Dokumentation zurück.

1A. Wenn Windows® 95 beim Kauf bereits auf Ihrem Rechner installiert war

Vor dem Erstellen eines Icons, brauchen Sie noch Informationen über den Gerätetreiber für Ihr CD-ROM-Laufwerk und dessen Position auf der Festplatte (allgemein Pfad genannt). Der Pfad hängt davon ab, wo der Händler oder Hersteller Ihres PC den Gerätetreiber abgelegt hat. Wahrscheinlich finden Sie den Namen des Gerätetreibers für Ihr CD-ROM-Laufwerk in der zugehörigen Dokumentation. Normalerweise ist dieser 4-8 Zeichen lang und trägt die Endung .SYS, beispielsweise: S B C D . S Y S / S L C D . S Y S /CDMKE.SYS/MTMCDAI.SYS/ATAPI_CD.SYS usw.

Sie können den Gerätetreiber auch finden, indem Sie ins DOS gehen und den Inhalt der Datei **CONFIG.SYS** anzeigen. Geben Sie dazu **TYPE CONFIG.SYS <ENTER>** an der Eingabeaufforderung C: ein. Wenn der Gerätetreiber in dieser Datei eingetragen ist, sieht er ungefähr so aus: DEVICE=C:\####\####\(cd-ROM-Gerätetreiber).SYS /D:######

Je nach der Konfiguration Ihres PC kann sich diese Zeile unterscheiden. Sie fängt jedoch immer mit DEVICE oder DEVICEHIGH an und enthält eine Option /D:, wie in folgendem Beispiel: DEVICE=C:\SB16\DRV\SBCD.SYS /D:MSCD000

Falls Sie alles versucht haben und dennoch nicht den Namen Ihres CD-ROM-Treibers entdecken können, müssen Sie sich beim Hersteller/Händler Ihres PC danach erkundigen. Wenn Sie die entsprechende Zeile gefunden haben, notieren Sie sich diese vollständig.

Fahren Sie mit Punkt 2 fort.

1B. Wenn Sie Windows® 95 auf Ihrem Rechner installiert haben und zuvor eine andere Version von Windows und DOS benutzten

Vor dem Erstellen eines Icons, brauchen Sie noch Informationen über den Gerätetreiber zu Ihrem CD-ROM-Laufwerk und dessen Position auf der Festplatte (allgemein Pfad genannt). Normalerweise ist der Name des Gerätetreibers 4-8 Zeichen lang und trägt die Endung .SYS, beispielsweise: SBCD.SYS/SLCD.SYS /CDMKE.SYS/MTMCDAI.SYS/ATAPI_CD.SYS usw.

Sie können den Gerätetreiber finden, indem Sie ins DOS gehen und den Inhalt der Datei **CONFIG.SYS** anzeigen. Geben Sie dazu **TYPE CONFIG.DOS <ENTER>** an der Eingabeaufforderung C: ein. Der Gerätetreiber sieht ungefähr so aus: DEVICE=C:\####\####\(cd-ROM-Gerätetreiber).SYS /D:######

Je nach der Konfiguration Ihres PC kann sich diese Zeile unterscheiden. Sie fängt jedoch immer mit DEVICE oder DEVICEHIGH an und enthält eine Option /D:, wie in folgendem Beispiel: DEVICE=C:\SB16\DRV\SBCD.SYS /D:MSCD000

Wenn Sie die entsprechende Zeile gefunden haben, notieren Sie sich diese vollständig.

FAHREN SIE MIT PUNKT 2 FORT.

2. ANLEGEN EINES ICONS UND EINRICHTEN DER DATEIEN CONFIG.SYS UND AUTOEXEC.BAT

Gehen Sie zur Benutzeroberfläche von Windows® 95. (Falls Sie sich gerade im DOS befinden, geben Sie **EXIT <ENTER>** ein)

a) Nach einem Rechtsklick irgendwo auf einer freien Stelle der Benutzeroberfläche erscheint ein kleines Menü. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf **NEU** und anschließend auf **VERKNÜPFUNG**.

b) Daraufhin erscheint ein Menü mit dem Titel 'Verknüpfung erstellen'. Im Eingabefeld tragen Sie **C:\WINDOWS\COMMAND.COM** ein. Klicken Sie dann auf **WEITER** und erneut auf **WEITER**.

c) Rechtsklicken Sie auf das neue **Icon mit der Bezeichnung 'MS-DOS-Ein...'** und wählen Sie **EIGENSCHAFTEN**. Klicken Sie nun am oberen Rand des Fensters auf den Karteikartenindex **PROGRAMM** und anschließend auf den Knopf **ERWEITERT**...

d) Das Menü 'Erweiterte Programmeinstellungen' erscheint. Klicken Sie auf **MS-DOS-Modus** und dann auf die Option **NEUE MS-DOS-KONFIGURATION ANGEBEN**, woraufhin zwei darunter befindliche Eingabefelder aktiviert werden.

e) Das erste Feld zeigt die Datei **CONFIG.SYS** an, mit der Windows® 95 in den DOS-Modus startet. Lassen Sie die zwei bereits eingetragenen Zeilen bestehen und fügen Sie die folgenden Zeilen hinzu:

Files=40

Buffers=30

Device=C:\(Pfad zu Ihrem CD-ROM-Treiber)\(CD ROM-Gerätetreiber) /D:MSCD000

Fügen Sie die Zeile für Ihren CD-ROM-Gerätetreiber genauso ein, wie Sie sich diese notiert haben, aber lassen Sie den Parameter /D:######## weg, und verwenden Sie statt dessen, wie in obigem Beispiel, /D:MSCD000.

f) Das zweite Feld beinhaltet die Datei **AUTOEXEC.BAT**, welche von Windows® 95 bei einem Neustart verwendet wird. Fügen Sie hier die folgende Zeile an:

C:\WINDOWS\COMMAND\MSCDEX.EXE /D:MSCD000

g) Klicken Sie auf **OK**, um das Fenster zu schließen. Ein weiterer Klick auf **OK** bringt Sie zurück zu Ihrem neuen Icon.

h) Aktivieren Sie das neue Icon, indem Sie darauf doppelklicken. Ein Hinweis zum Wechseln in den MS-DOS-Modus erscheint. Bestätigen Sie einfach mit JA. Im Anschluß daran wird Windows® 95 heruntergefahren und erneut in den MS-DOS-Modus gebootet. Nun können Sie die Installation fortsetzen und dann Ihr Spiel, so wie es im Spielhandbuch beschrieben wird, ausführen.

3. FALLS SIE PROBLEME MIT DEM SOUND HABEN

Sollten Probleme mit Ihrer Soundkarte auftreten, müssen Sie überprüfen, ob alle nötigen Gerätetreiber durch die Datei **CONFIG.SYS** und eventuell auch die Datei **AUTOEXEC.BAT** geladen werden. Finden Sie dazu auf dieselbe Weise, wie Sie zuvor Ihren CD-ROM-Gerätetreiber entdeckt haben, die zu Ihrer Soundkarte gehörenden Zeilen, und notieren Sie diese.

HINWEIS: **Suchen Sie nach den folgenden Schlüsselwörtern: BLASTER, SOUND, SB.**

Beispielsweise könnten die benötigten Einträge für eine 'Sound Blaster AWE 32' so aussehen:

SET BLASTER=A220 I5 D1 H5 T6 P330

SET SOUND=C:\SB16

Wenn Sie weitere Informationen benötigen, lesen Sie bitte in der Dokumentation zu Ihrem Computer nach oder wenden Sie sich an dessen Hersteller.

4. MAUSUNTERSTÜTZUNG

Wenn das Spiel eine Maus benötigt, brauchen Sie auch einen DOS-Gerätetreiber, damit die Maus arbeiten kann. Im allgemeinen heißt dieser Treiber MOUSE.COM und ist im Verzeichnis C:\MOUSE zu finden. Wenn dies der Fall ist, müssen Sie der Datei **AUTOEXEC.BAT** folgende Zeile hinzufügen: **C:\MOUSE\MOUSE.COM** Falls Sie Ihren DOS-Maustreiber nicht finden können, sehen Sie bitte in der Dokumentation Ihrer Maus nach oder wenden Sie sich an den Händler/Hersteller Ihres PC.

MICROSOFT, WINDOWS 95 UND MS-DOS SIND EINGETRAGENE WARENZEICHEN VON MICROSOFT CORPORATION.